¿Qué aprenderemos en esta sección?

En esta sección aprenderemos sobre:

1. Uso de Google Maps en un proyecto con Angular
2. Creación del API KEY de Google Maps
3. Uso de Reactive Forms - FormBuilder
4. Creación de marcadores en el mapa
5. Eventos y diversas interacciones con los mapas
6. Edición de marcadores
7. Uso de Angular Material en el proyecto
   1. Dialogs
   2. Snacks
   3. Inputs
   4. Toolbars
   5. Themes
   6. Entra otras cosas

Aquí nos enfocaremos en tener un control total del mapa para poder realizar acciones a la hora de colocarlo en nuestra aplicación.

Es bastante sencillo!